



# Web Developer Conference 2012

**17.-18. September 2012**

**Sofitel Hamburg Alter Wall**

### CSS3, HTML5, JavaScript

- Projekteinsatz von HTML5 und CSS3
- JavaScript als professionelle Programmiersprache

### Web-Architekturen

- Cloud-Architekturen im Härtesten
- Schnittstellen erfolgreich integrieren

### Praxiserfahrungen aus (Groß-)projekten

- Fehler die man in Webprojekten vermeiden sollte
- Architektur von Großprojekten managen

### Frameworks und Tools

- Einsatz von Continuous Integration
- Aktuelle Webframeworks auf dem Prüfstand

### Projektvorgehen in Webprojekten

- Automatisierung in der Softwareentwicklung
- Entwickleralltag von Overhead freihalten

### Responsive Webdesign

- Eine Webseite für viele Auflösungen
- Praxiserfahrung zu Responsive Webdesign

### Projekte unter Hochlasten

- Spitzenlasten meistern
- Erfolgreiche Techniken für Seiten unter Hochlast

### Betrieb von großen Webprojekten

- Überführung von Webprojekten in den Betrieb
- Erfolgreiche Zusammenarbeit zwischen Entwicklung und Betrieb

### Agiles Projektmanagement

- Techniken für das Management von Projekten
- Welche Konzepte helfen dem Entwickler?

**Jetzt  
anmelden!**  
Teilnahme ab

**€ 499,-**

zzgl. MwSt.

Längst ist das Web zum primären Zugangskanal für Informationen geworden, auch geschäftskritische Prozesse werden im Web abgebildet. Die Anforderungen an die Software wachsen dadurch stetig. Entwickler müssen bei diesem Tempo mithalten. Abseits von ständig neuen Technologien gehören auch Fragen des Projektmanagements und des Betriebs von Webanwendungen zum Grundwissen eines Entwicklers.

Referenten (u.a.):



**Bastian Hofmann**  
Software Engineer,  
ResearchGate



**Fabien Potencier**  
Gründer  
von Symfony  
und CEO,  
SensioLabs



**Johann-Peter Hartmann**  
Gründer, CTO,  
Geschäftsführer, Mayflower GmbH



**Lars Jankowsky**  
CTO,  
Yatego



**Peter Kröner**  
Webentwickler  
und HTML5-  
Experte

[www.web-developer-conference.de](http://www.web-developer-conference.de)



**WDCConference**

Veranstalter:

Neue  
Mediengesellschaft  
Ulm mbH | Kongresse & Messen

Sponsoren & Aussteller:

InnoGames

Testbirds.de

# WDC – Web Developer Conference – Programm 17. September 2012

09.00 – 10.00

**Keynote**

**The Story of Symfony2 - Innovation, Passion, and Openness | Fabien Potencier**

Fabien started to work on Symfony2 more than five years ago, but the framework has been available since last year. Discover the story of

Symfony2, the lessons learned, and why some Open-Source projects like Drupal have chosen Symfony2 for their next version.

10.00 – 10.30

**Kaffeepause**

10.30 – 11.30

**Web-architekturen**

**Komponenten für eine stabile Webarchitektur | Alexander Ebner**

Die Webentwicklung verändert sich im rasenden Tempo. Gerade in der Frontend-Entwicklung bekommen das die Besucher, aber vor allem die Entwickler zu spüren. Der Vortrag behandelt moderne Konzepte und Techniken der Frontend-Entwicklung wie jQuery, jQuery Mobile, HTML5, CSS3 und Sass und wie sie den Umgang, aber auch die Entwicklung von Webseiten und Portalen verändern.

**Webentwicklung in der Praxis**

**Einführung in Node.js und MongoDB | Johannes Hoppe**

Zwei neue Technologien für die Cloud sind das JavaScript-Framework Node.js und die NoSQL-Datenbank MongoDB. Johannes Hoppe gibt einen Schnellstart in die beiden Open-Source-Systeme. Als anschauliches Beispiel dienen eine Website auf Basis von Express sowie ein Browser-Game mit WebSocket-Unterstützung.

11.30 – 12.30

**Web-architekturen**

**Mit WebSockets zum interaktiven Web & Web der Dinge | Alexander Schultze**

Von Streaming und Messaging über Online Gaming und Collaboration bis hin zu Remote Control und Monitoring für Haushalt und Industrie: Die Session zeigt den praktischen Einsatz von WebSocket zum Realtime-Datenaustausch in Tomcat, Jetty und GlassFish, in jQuery und Sencha/ExtJS sowie in Browsern und nativen Apps zu plattformübergreifenden Gesamtlösungen. Demos zur Hardware-Steuerung mit WebSockets und dem Arduino ADK runden die Session ab.

**Webentwicklung in der Praxis**

**Pervasive Computing, RIA und Mobile Apps in all Flavors | Sascha Wolter**

Schon jetzt durchdringen Navigationssystem, Smartphone, Smart TV, Staubsaugerroboter und andere intelligente Systeme unser Leben in unzähligen Bereichen. Dabei sind gleichzeitig immer weniger klickbare und miteinander verknüpfte Hypertexte erkennbar. Sascha Wolter zeigt anhand zahlreicher Beispiele verschiedene Technologien und Vorgehensmodelle, u.a. das Prototyping in Hard- und Software, um anhand möglichst natürlicher Interaktionsformen die Kluft zwischen Mensch und Maschine zu verringern.

12.30 – 13.30

**Mittagspause**

13.30 – 14.30

**Web-architekturen**

**Einführung in Symfony2 | Andreas Hucks**

Nach dem ersten Stable Release hat die zweite Generation des Frameworks einen deutlichen Einfluss auf die PHP Welt. Die Symfony Components finden mittlerweile in vielen Projekten Verwendung. Die Session beschäftigt sich mit den Konzepten, auf denen Symfony 2 aufbaut, zeigt, wie man erste Schritte tut und wie das Framework an die jeweiligen Bedürfnisse des Projektes angepasst werden kann. Eine Einführung durch die Features des Frameworks vom Routing bis zur Auslieferung einer Response anhand eines Beispiels.

**Webentwicklung in der Praxis**

**Testing von Webanwendungen – mehr als nur Frameworks! | Philipp Benkler**

Automatisiertes Testing von Webanwendungen ist im Trend – doch ist das ausreichend? Bei der erschlagenden Masse an verfügbaren Webanwendungen, Portalen und Online Shops, muss man aus der Masse herausstechen. Bug Finding und Usability Studien von ECHTEN Nutzern sind unabdingbar. Crowdfunding ermöglicht diese ergänzende Form der modernen Qualitätssicherung. Was ist es und wie funktioniert es? Welche Vorteile ergeben sich daraus? Wie ist es gegenüber automatisierten Testing Frameworks abzugrenzen?

14.30 – 15.30

**Web-architekturen**

**Erste Schritte mit FLOW3 | Thomas Kötter**

Das neue PHP-Framework FLOW3 bietet einen modernen Ansatz für die Anwendungsentwicklung. Der Vortrag erläutert die Konzepte wie aspektorientierte Programmierung und Dependency Injection, auf denen FLOW3 basiert und zeigt dann, wie diese bei der Erstellung einer einfachen MVC-basierten Beispielanwendung eingesetzt werden. Ebenso wird die Steuerung der Ausgabe mit der Templating-Engine Fluid vorgestellt. Abschließend werfen wir einen Blick auf den Umgang mit Daten und deren Persistierung mit Doctrine 2.

**Webentwicklung in der Praxis**

**Debugging the Web with Fiddler | Ido Flatow**

Every web developer encounter in their work the need to see what goes on "in the wire", whether it is an AJAX call in ASP.NET, a WCF service call, or a postback for an ASP.NET page. With Fiddler, this is simple enough to do. Fiddler you can intercept, alter, and record messages. You can even write your own visualizers to display the content of messages (video, image, XML, JSON?). In this session we will learn how to use Fiddler from bottom to top to make our debugging routine easier.

15.30 – 16.00

**Kaffeepause**

16.00 – 17.00

**Web-architekturen**

**Enterprise Suchen in Webapplikationen | Christopher Supnig**

Aufgrund der großen Menge und Vielfalt an Inhalten haben Suchsysteme in den letzten Jahren immer mehr an Bedeutung gewonnen. In dem Vortrag werden Möglichkeiten beleuchtet, professionelle Suchkonzepte in Webapplikationen einzubinden, diese auf die Anforderungen der Applikation und dessen Umfeld einzustellen und so den Besucher auf die richtigen Ergebnisse zu lenken. Dabei wird genauer auf Apache Lucene und darauf basierende Frameworks eingegangen.

**Webentwicklung in der Praxis**

**Inhalte bearbeiten leicht gemacht mit dem Aloha Editor | Haymo Meran**

Inhalte bearbeiten ist eine zeitintensive Tätigkeit und kostet Editoren viel Zeit und Nerven. Immer mehr Inhalt wird heute aber in Online Software verarbeitet, die teilweise kompliziert zu bedienen ist oder ein ungewolltes Ergebnis erzeugt. Wie wäre es, wenn mit dem Aloha Editor viele Leute gleichzeitig am selben Text arbeiten könnten? Das würde dann ganz von selbst auch in Wordpress, Drupal Typo3, etc. möglich werden. Überzeugen Sie sich selbst!

17.00 – 18.00

**Web-architekturen**

**Erstellen von skalierbaren Web Anwendungen | Bastian Hofmann**

Der Vortrag zeigt Techniken, mit denen Anwendungen in viele kleine Widgets unterteilt werden, die man dynamisch laden und zusammenstellen kann. Diese Komponenten sind vollkommen unabhängig und können sowohl im PHP Backend als auch im JavaScript Frontend gerendert werden. Diese flexible Eigenständigkeit der Widgets kann allerdings dazu führen, dass Abfragen an die Datenbank, Cache oder Service ineffizient ausfallen. Über die Nutzung des so genannten „Preparable-Konzepts“ kann dieses Problem gelöst werden.

**Webentwicklung in der Praxis**

**Building web applications with the Windows Azure Platform | Ido Flatow**

We always hear tips about the patterns and practices of building web applications with Windows Azure, it's time we see how it is done! In this session we will construct a secured, durable, scalable, low-latency web application with Windows Azure - Compute, Storage, CDN, ACS, AppFabric Cache, SQL Azure, Full IIS, WCF and more. This is a no-slides presentation!



Kooperationspartner:



# WDC – Web Developer Conference – Programm 18. September 2012

<b>Projekttablauf von A-Z</b>	<b>Speed. Speed! Speed? Scrum und alles wird gut?</b>   Lars Jankowsky Jeder spricht über Agile Entwicklung, Test Driven Development, XP oder Scrum. Manche tun es. Doch was ist wirklich wichtig und welchen Einfluss hat die Unternehmens Kultur, das Management und das Team auf den langfristigen Erfolg, die Motivation und die Innovations Geschwindigkeit? Was sind die Erfolgsfaktoren und wieso stinkt der Fisch vom Kopf her? Ein Insider Rant aus dem Maschinenraum über das was ist, was sein könnte und was man nicht tun sollte.	<b>Coding</b>	<b>JavaScript für Fortgeschrittene</b>   Bastian Hofmann Mehr und mehr moderne Web Anwendungen rendern ihr komplettes Frontend im Browser mit JavaScript und kommunizieren nur noch mit JSON APIs im Backend. Wenn man dies aber weiterführen möchte und z.B. Daten von externen Quellen laden oder externe Widgets in seine Anwendungen einbinden möchte, stößt man schnell an Grenzen, die Browser Funktionalität oder Sicherheitseinschränkungen geschuldet sind. In diesem Vortrag werde ich Techniken vorstellen, mit denen man solchen Problemen begegnen kann.	09.00 – 10.00
<b>Projekttablauf von A-Z</b>	<b>Rock n'Roll statt Enterprise</b>   Johann-Peter Hartmann Facebook macht es vor – statt schwergewichtiger Prozesse, tiefen Hierarchien und großen Big-Bang-Releases, wird schnell und flexibel gearbeitet. Die gleiche Applikation wird in Smartphone, Web und Tablet parallel und kontinuierlich weiterentwickelt, alle paar Tage werden neue Features getestet und ausgerollt. Der Vortrag zeigt, wie die Werkzeuge der Generalisten eine neue Art der Programmierung erzeugen: von HTML 5 über Lean Startup zu DevOps und Cloud.	<b>Coding</b>	<b>Big Data mit Hadoop</b>   David Zülke Das MapReduce-Paradigma verspricht, die Verarbeitung großer Datenmengen drastisch zu vereinfachen. Der Ansatz bietet exzellente Skalierbarkeit über viele Rechner hinweg, und kann einfach mit bestehenden Systemen integriert werden. Dieser Vortrag führt in die grundlegenden Ideen und Techniken hinter MapReduce ein, gefolgt von einem Überblick und einer Demo zu Apache Hadoop, der bekanntesten Implementierung von MapReduce, die über das Streaming-Feature auch den Einsatz von Skriptsprachen erlaubt.	10.00 – 11.00
<b>Kaffeepause</b>				
<b>Projekttablauf von A-Z</b>	<b>Große Systeme, lose Kopplung, Spaß bei der Arbeit!</b>   Stephan Hochdörfer Die Wartung und Erweiterung von großen Systemen ist nicht immer mit Spaß verbunden. Die starke Kopplung einzelner Module erschwert die eigentliche Arbeit und sorgt für graue Haare. Das muss nicht sein. Die Session gibt einen Überblick über verschiedene Techniken, die es einem ermöglichen den Grad der Abhängigkeiten zwischen einzelnen Komponenten zu minimieren. Die ideale Grundlage, um langlebige, wartbare Applikationen entwickeln zu können und den Spaß am Entwickeln wieder aufleben zu lassen.	<b>Coding</b>	<b>JavaScript: Best Practices</b>   Golo Roden Guten JavaScript-Code zu schreiben, ist gar nicht so schwer – wenn man weiß, worauf man achten muss und warum. Golo Roden gibt einen Überblick von JavaScript und erläutert, warum sich die Sprache derart verhält. Nach dieser Session kennen Sie nicht nur einige Sprachfeatures besser, sondern können insbesondere auch deren Konsequenzen und Nebenwirkungen besser einschätzen.	11.00 – 11.30 11.30 – 12.30
<b>Projekttablauf von A-Z</b>	<b>Echtzeit Monitoring und Logging</b>   Bastian Hofmann Wissen Sie was gerade in Ihrer Web Anwendung passiert, wie viele Requests, Logins oder Exceptions stattfinden, was für Daten Ihre Nutzer generieren oder wie die Click-Through Rate in Ihrem Registrierungsformular ist? Können Sie auf Grund der Fehlermeldung eines Nutzers genau herausfinden, welche Exceptions diesen ausgelöst haben? In dem Talk werden Tools und Techniken vorgestellt, die es ermöglichen, diese Fragen und viele weitere in Echtzeit zu beantworten, ohne dass Ihr Produktsystem davon beeinflusst wird.	<b>Coding</b>	<b>Dart – ein neues JavaScript von Google?</b>   Marcus Ross Dart ist eine hauptsächlich von Google entwickelte Web-Programmiersprache Sie wurde erstmals auf der GOTO-Konferenz am 10. Oktober 2011 in Aarhus vorgestellt. Was ist daran neu bzw. gut? Diese Session zeigt die Google Alternative zu JavaScript. Dabei werden Vor- und Nachteile besprochen und eine kleine Einführung gegeben.	12.30 – 13.30
<b>Mittagspause</b>				
<b>Projekttablauf von A-Z</b>	<b>JavaScript- und UI Patterns am Beispiel des XING Applicationstacks</b>   Nils Lauk XING ist den meisten Entwicklern aus Benutzerseite bekannt. Die hohe Zahl der Mitglieder stellt auch hohe Anforderungen an die Qualität der Software. Das Backend ist für den Ablauf wichtig, aber das Frontend ist der entscheidende Faktor für den Benutzer. Mit JavaScript und CSS-Dateien ist es nicht getan. Wenn in einem großen und verteilten Team agil entwickelt wird, ergeben sich hohe Anforderungen an eine CSS/JS Struktur. Techniken wie „patternbasierte, objektorientierte CSS Entwicklung“, „intelligente JavaScript Lademechanismen“ und Performance Messungen werden gezeigt.	<b>Coding</b>	<b>CSS-Precompiler im Einsatz</b>   André Laugks Sass, SCSS, Compass, LESS oder Stylus sind in aller Munde. Dabei liest man von Funktionen, Variablen, Mixins, Inheritance und Nesting. In einer Livecoding-Präsentation wird mit praktischen Beispielen gezeigt, wie ein CSS-Precompiler genutzt wird und wie die Technologie helfen kann, komplexes CSS strukturiert und pflegbar zu halten.	13.30 – 14.30 14.30 – 15.30
<b>Projekttablauf von A-Z</b>	<b>Entwickeln ist gut, Releases ist besser</b>   Simon Hohenadl Wir wollen Feedback – oft und schnell. Das setzt schlanke, häufige und qualitativ hochwertige Releases voraus. Doch komplexe Software, an der mehrere Scrumteams arbeiten, stellt hohe Anforderungen an Delivery-Prozesse. Kann man dabei ohne Branches arbeiten? Kommt man mit dem Testen noch nach? Und Datenbankänderungen ...? Dieser Vortrag schaut hinter die Kulissen von Auto-Scout24, eines europaweit erfolgreichen Onlinemarktplatzes, der mit agilen Methoden Continuous Delivery Realität werden lässt.	<b>Coding</b>	<b>Die Zukunft von Browser-Games mit HTML5 und WebGL</b>   Johannes Hoppe Mit HTML5 & JavaScript lassen sich Browser-Games kreieren, die vormals nur mit proprietären Plugins möglich waren. Dazu zählen hardwarebeschleunigte 3D-Grafiken, welche über den WebGL-Standard unterstützt werden. Johannes Hoppe stellt die Tools und Technologien vor, die für die Erstellung von „SolarTournament“ verwendet wurden. Allen Teilnehmer wird der Source-Code dieses Multiplayer 3D Action-Shooters sowie eine Auswahl der Arbeitsdateien zur Verfügung gestellt.	15.30 – 16.30
<b>Kaffeepause</b>				
<b>Keynote</b>	<b>Keynote: On technologies and languages</b>   Pierre Joye The time where only one language was enough to cover all our needs is behind us. New tools and technologies drastically change the way we implement or write today's applications. Knowing what is available, or what is coming is more critical than ever before. Heterogeneous architecture are now common, from virtualisation tools to programming languages.			

# WDC – Workshops am 19. September 2012

Jetzt  
**Kombiticket**  
buchen

2 Tage Konferenz +  
1 Tag Workshop

## Thema: Node.js & Co:

Skalierbare, hochperformante und echtzeitfähige Webanwendungen in JavaScript entwickeln



Golo Roden

Node.js begeistert professionelle Webentwickler. Denn mit diesem modernen Framework kann man auf JavaScript basierende Webanwendungen entwickeln, die skalierbarer und performanter sind als bisher möglich. Node.js alleine genügt jedoch nicht: Zahlreiche Sprachen, Bibliotheken und Werkzeuge wie Jade, Stylus, Express.js, CoffeeScript, Knockout.js oder Socket.IO sind für eine effiziente Entwicklungsarbeit nötig. Golo Roden erklärt Node.js und erläutert an einem durchgängigen Beispiel, wie Sie auf dessen Basis professionelle Webanwendungen entwickeln.

## Thema: HTML5 für Webapps



Peter Kröner

Mit HTML5 kann man wesentlich mehr machen, als nur Videos und lustige Grafikdemos abspielen. Zum Beispiel lassen sich plattformunabhängige Webanwendungen entwickeln, deren Möglichkeiten denen von nativen Apps in nichts nachstehen. In diesem Workshop entwickeln Sie gemeinsam mit dem HTML5-Experten Peter Kröner eine mobile HTML5-App, erleben viele Features des neuen Webstandards im Einsatz und lernen ein paar neue Techniken zur Umsetzung von großen JavaScript-Projekten kennen.

Buchen Sie jetzt Ihr Kombiticket für die WDC – Web Developer Conference und einen Workshop. Die Workshops beginnen um 09.00 Uhr und enden um 18.00 Uhr. Veranstaltungsort ist das SOFITEL Hotel Hamburg Alter Wall.

Die Anmeldung zu den Workshops finden Sie auf der Webseite

## Referenten der Web Developer Conference 2012:



Alexander Ebner



Alexander Schulze



André Laugks



Andreas Hucks



Bastian Hofmann



Christopher Supnig



David Zülke



Fabien Potencier



Golo Roden



Haymo Meran



Ido Flatow



Johann-Peter Hartmann



Johannes Hoppe



Lars Jankowfsky



Marcus Ross



Nils Lauk



Peter Kröner



Pierre Joye



Philipp Benkler



Sascha Wolter



Simon Hohenadl



Stephan Hochdörfer



Thomas Kötter

Infos zu den Referenten und die Anmeldung finden Sie unter: [www.web-developer-conference.de](http://www.web-developer-conference.de)

Kooperationspartner:

O'REILLY

PAGE

PEARSON

PHP Gangsta

press

push.conference projektwerk

SCREEN GUIDE

weave

web & mobile DEVELOPER

WIRO